

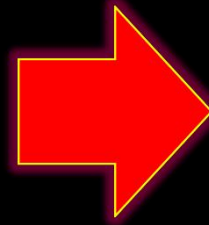


Valuasi Cagar Budaya

Marsis Sutopo

marsissutopo@gmail.com

Data Arkeologi

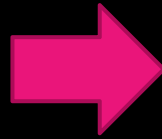


- = Barang antik
- = Barang kuno
- = Barang purbakala
- = Buatan orang dulu

Survei & Ekskavasi

- # Artefak
- # Ecofak
- # Fetur
- # Situs

Data Arkeologi



Artefak
Ecofak
Fetur
Situs



Untuk kepentingan Ilmu Arkeologi:

Ilmu yang mempelajari kebudayaan manusia masa lampau melalui artefak / benda yang ditinggalkan.



- # Merekonstruksi kehidupan masa lampau
- # Menyusun sejarah kebudayaan
- # Mengetahui proses perubahan kebudayaan

Objek Diduga Cagar Budaya (ODCB)

Objek Diduga Cagar Budaya adalah benda ,
bangunan, struktur, dan/atau lokasi **yang diduga**
memenuhi kriteria sebagai Cagar Budaya

(PP 1/2022, Pasal 1 Angka 7)

Cagar Budaya (CB)

Cagar Budaya adalah **warisan budaya** bersifat **kebendaan** berupa **Benda Cagar Budaya**, **Bangunan Cagar Budaya**, **Struktur Cagar Budaya**, **Situs Cagar Budaya**, dan **Kawasan Cagar Budaya di darat dan/atau di air** yang perlu dilestarikan keberadaannya karena **memiliki nilai penting** bagi sejarah, ilmu pengetahuan, pendidikan, agama, dan/atau kebudayaan **melalui proses penetapan**.

(UUCB 11/2010 Pasal 1 Angka 1)

Cagar Budaya

```
graph TD; CB[Cagar Budaya] --> Ruang[Ruang]; CB --> Objek[Objek]; Ruang --> Situs[Situs]; Ruang --> Kawasan[Kawasan]; Objek --> Benda[Benda]; Objek --> Struktur[Struktur]; Objek --> Bangunan[Bangunan]; Benda --> Artefak[Artefak]; Benda --> Ekofak[Ekofak];
```

Ruang

Objek

Situs

Kawasan

Benda

Struktur

Bangunan

Artefak

Ekofak

UU CB No 11 / 2010

Nilai Cagar Budaya

- Arkeologi
- Sejarah
- Kelangkaan
- Fungsi / Manfaat
- Keunikan
- Keutuhan
- Simbolis
- Ideologis
- Garapan (workmanship)
- Estetika (keindahan)
- Ekonomi (ekonomi value)

Undang-undang Nomor 1 Tahun 2004 tentang Perbendaharaan Negara

- **Cagar Budaya : Sebagai BMN
(Barang Milik Negara)**

- **Nilai Aset :**

- Rp. –
- Rp. 0,-
- Rp. 1,-
- Rp. ~

Valuasi Cagar Budaya

Penilaian atau Kuantifikasi Cagar Budaya ke dalam nilai uang

→ Nilai \neq Harga

→ Nilai = Manfaat

Tujuan Valuasi Cagar Budaya

- Memberikan nilai asset sebagai Barang Milik Negara
- Manajemen pengelolaan asset CB
- Kebijakan alokasi anggaran untuk pelestarian / perawatan
- Investasi rencana pengembangan dan pemanfaatan
- Asuransi Asset
- Ganti Rugi Asset

CONTOH KASUS

MENILAI GANTI RUGI TEMUAN ODCB

- **Temuan Arca Ganesha (Andesit)**
- **Berapa Ganti Rugi ?**
- **Penilaian :**
 - Tim Penilai (3 atau 5 orang)
 - Unsur-2 yang dinilai (bahan, sejarah/arkeologi, keaslian, kelangkaan, keunikan, estetika)
 - Nilai Ganti Rugi =
Penilaian dijumlah dan dibagi sejumlah anggota tim.

CONTOH KASUS

VALUASI CANDI BOROBUDUR


Unsur-2 yang dinilai

- **Unsur Tangible :**
 - *Willingnes to Pay* (membayar tiket)
 - Valuasi Tanah + Sarana
 - Valuasi Komponen Candi Borobudur (Arca, Dinding Relief, Stupa, Batu luar, Batu isian, Kala, Makara, Keben, dll)



- Unsur Intangible :

Unsur yang dinilai :

- Keaslian
 - Keunikan
 - Nilai simbolik
 - Workmanship
 - Keutuhan
 - Estetika
- 

CONTOH KASUS

Dijebolnya Benteng Kartosuro

Berapa untuk ganti rugi akibat benteng dirusak ?

Pasal 105

Setiap orang yang dengan **sengaja merusak** Cagar Budaya sebagaimana **Pasal 66 ayat (1)** dipidana dengan pidana penjara **paling singkat 1 (satu) tahun** dan **paling lama 15 (lima belas) tahun** dan/atau denda paling sedikit Rp. **500.000.000,00** (lima ratus juta) dan paling banyak Rp. **5.000.000.000,00** (lima milyar)



Sekian Terima Kasih